

STEELMAN[®]

H12/24 RACE

REGOLAMENTO DI GARA 2025

STEELMAN[®]

H12/24 RACE

REGOLAMENTO DI GARA STEELMAN H12/24 RACE™ 2025 - INDICE:

Articolo 1 / Introduzione a Steelman H12/24 Race™	3
Articolo 2 / Requisiti di partecipazione e comportamento degli Atleti.....	4
Articolo 3 / Categorie di gara.....	6
Articolo 4 / Svolgimento cronologico.....	8
Articolo 5 / Standards negli eventi outdoor.....	9
Articolo 6 / Standards negli eventi in campo gara.....	10
Articolo 7 / Penalità ed espulsione.....	11
Articolo 8 / Sistema di valutazione e classifica.....	12
Articolo 9 / Montepremi.....	14
Articolo 10/ Trattamento dei dati personali.....	14
Articolo 11/ Aggiornamenti regolamento di gara.....	16

STEELMAN[®]

H12/24 RACE

Art.1 / Introduzione a Steelman H12/24 Race™

P. 1.1 Cos'è?

STEELMAN H12/24 RACE™ è un format innovativo che combina resistenza e forza massima in 8 eventi con 7+ discipline; creando una modalità unica nel suo genere, una gara IBRIDA in due versioni: H12 o H24.

P. 1.2 Scopo del regolamento di gara

L'obiettivo è garantire un ambiente di competizione basato sul fair play e la correttezza sportiva, valorizzando le abilità e le competenze degli Atleti senza imporre limitazioni ingiustificate.

Allo stesso tempo, il regolamento mira a sanzionare tutti coloro che cercano di ottenere vantaggi in modo scorretto, assicurando così una competizione equa e trasparente per tutti i partecipanti.

P 1.3 Ufficiali di gara

- “Supervisor” è la persona incaricata da STEELMAN per coordinare la gara.
- “Direction” è la persona incaricata da STEELMAN per gestire il check-in degli Atleti e fornire informazioni generali sullo svolgimento della gara.
- “Media Director” è la persona incaricata da STEELMAN per la direzione dei media durante lo svolgimento della gara.
- “Media” è la persona incaricata da STEELMAN e diretta dal Media Director, per l’acquisizione di materiale foto/video, durante la gara.
- “Head Staff - E.” è la persona incaricata da STEELMAN per la direzione degli eventi outdoor su terra/asfalto: corsa e ciclismo.
- “Head Staff - W.” è la persona incaricata da STEELMAN per la direzione degli eventi outdoor in acqua: nuoto e kayak.
- “Staff” è la persona incaricata da STEELMAN e diretta dall’Head Staff E/W., per l’osservazione degli standard, il coordinamento della viabilità e l’applicazione delle regole negli eventi outdoor.
- “Head Judge” è la persona incaricata da STEELMAN per la direzione degli eventi in campo gara: strength, secret event, rowing e hybrid wod.
- “Judge” è la persona incaricata da STEELMAN e diretta dall’Head Judge, per l’osservazione degli standard e l’applicazione delle regole negli eventi in campo gara.
- “Head Scoring” è la persona incaricata da STEELMAN per la gestione dei punteggi e la creazione delle classifiche.

STEELMAN[®]

H12/24 RACE

P 1.4 Proprietà Intellettuale

L'evento STEELMAN H12/24 RACE™ è di proprietà esclusiva della società Steelman Group S.r.l., che detiene tutti i diritti associati all'evento, inclusi quelli di organizzazione, sfruttamento (commerciale e non commerciale), trasmissione e riproduzione. Tali diritti comprendono, a titolo esemplificativo, qualsiasi contenuto multimediale digitale, come immagini, audio o video, realizzato in relazione a qualsiasi aspetto dell'evento o luogo di svolgimento (incluso, a titolo indicativo, il percorso di gara), indipendentemente dalla proprietà del dispositivo di registrazione. Tutti i dati personali forniti da Atleti e spettatori per la partecipazione all'evento, così come i dati generati dall'evento stesso (inclusi, a titolo esemplificativo, i risultati di gara), sono di proprietà esclusiva di Steelman Group S.r.l.

P 1.5 Informative

- I regolamenti di gara possono variare in base alla località, in conformità con i requisiti di autorizzazione, le leggi vigenti, le ordinanze locali e le caratteristiche del percorso.
- Gli atleti, una volta completata l'iscrizione, riceveranno aggiornamenti periodici riguardanti le istruzioni e i servizi disponibili durante la competizione.

Art.2 / Requisiti di partecipazione e comportamento degli Atleti

P 2.1 Requisiti

- Essere maggiorenni o autorizzati da un genitore/tutore legale.
- Accettare il regolamento, lo scarico di responsabilità e il trattamento dei dati personali.
- Essere in regola con un certificato medico agonistico, durante lo svolgimento della gara.
- Effettuare l'iscrizione sul portale ufficiale e versare la quota di partecipazione.
- I partecipanti sono invitati a munirsi di una copertura assicurativa privata, per eventuali infortuni o incidenti durante l'evento. L'organizzazione declina ogni responsabilità al di fuori di quanto specificato nelle condizioni di partecipazione.

STEELMAN®

H12/24 RACE

P 2.2 Condotta degli Atleti

Ogni Atleta è tenuto a seguire la seguente condotta:

- Mantenere un comportamento improntato alla lealtà sportiva.
- Essere responsabile della propria sicurezza e di quella degli altri partecipanti.
- Conoscere, comprendere e rispettare il regolamento di gara, le istruzioni specifiche per l'evento e le indicazioni fornite nei briefing.
- Rispettare le norme stradali e seguire le istruzioni impartite dall'organizzazione di gara.
- Trattare con rispetto e cortesia tutte le figure che fanno parte dell'organizzazione di gara, volontari, pubblico e altri Atleti.
- Rispettare le leggi e le ordinanze locali, evitando qualsiasi dimostrazione politica, religiosa o propagandistica. La violazione di queste regole comporterà la squalifica.
- Non utilizzare un linguaggio offensivo.
- Informare immediatamente gli Head Judge o gli Head Staff in caso di ritiro. La mancata comunicazione può portare a sospensione temporanea o esclusione permanente da futuri eventi.
- Competere senza ricevere assistenza esterna, fatta eccezione per quella fornita dall'organizzazione di gara e da altri Atleti. Ricevere assistenza non autorizzata comporta una penalità di -200 punti nella classifica generale.
- Non gettare rifiuti o attrezzature lungo i percorsi di gara, se non nei punti di ristoro o nelle aree designate per lo smaltimento. L'abbandono intenzionale o negligente dei rifiuti comporta una penalità di -200 punti nella classifica generale o la squalifica.
- Non cercare né tentare di ottenere vantaggi sleali utilizzando veicoli o altri oggetti esterni, pena la squalifica.
- Evitare l'uso di dispositivi che possano distrarre l'Atleta dall'ambiente circostante. L'uso di tali dispositivi comporta la squalifica.
- Seguire integralmente il percorso prescritto, di cui l'Atleta è l'unico responsabile. Qualsiasi deviazione dal percorso, senza tornare al punto di uscita, è motivo di squalifica.
- Evitare esibizionismo o atti di pubblica nudità in qualsiasi momento durante l'evento, pena la squalifica.
- Ogni atleta è tenuto a seguire i briefing pre-evento e ha il diritto di porre domande all'organizzazione in caso di dubbi sullo svolgimento. L'organizzazione non è responsabile nel caso in cui l'atleta sbagli percorso o non esegua i movimenti nel modo corretto.

P 2.3 Requisiti fisici

Per la partecipazione alla gara, è consigliabile saper affrontare le seguenti prove:

- **Terra:** corsa, mountain bike.
- **Acqua:** nuoto in acque libere, conduzione di un kayak biposto.
- **Cross Training:** capacità di eseguire esercizi come: *strict pull-ups*, *kiping pull-ups*, *toes to bar*, *trasporto di sandbag (30/50 kg)*, *wall ball (6/9 kg)*, *dumbbell exercise e lounges*.

STEELMAN®

H12/24 RACE

Art.3 / Categorie di gara

P 3.1 Categorie di gara

La partecipazione avviene in team di 2 persone, suddivisi nelle seguenti categorie:

- 20 slots / OPEN Uomo-Uomo
- 20 slots / OPEN Uomo-Donna
- 15 slots / OPEN Donna-Donna
- 10 slots / MASTER 70+ Uomo-Uomo (somma dell'età da 70 a 79 anni)
- 10 slots / MASTER 70+ Uomo-Donna (somma dell'età da 70 a 79 anni)
- 5 slots / MASTER 70+ Donna-Donna (somma dell'età da 70 a 79 anni)
- 10 slots / MASTER 80+ Uomo-Uomo (somma dell'età da 80 a 89 anni)
- 10 slots / MASTER 80+ Uomo-Donna (somma dell'età da 80 a 89 anni)
- 5 slots / MASTER 90+ Uomo-Uomo (somma dell'età da 90+)
- 5 slots / MASTER 90+ Uomo-Donna (somma dell'età da 90+)

Per le categorie Master bisogna rispettare la somma dell'età compiuta il giorno della gara. Gli Atleti che si iscrivono in una categoria diversa rispetto alla loro età, verranno spostati nella categoria di appartenenza. L'organizzazione si riserva la possibilità di rimodulare gli slots disponibili, in caso di saturazione prematura o nel caso di overbooking in fase di iscrizione.

P 3.2 Iscrizioni

Le categorie vengono dichiarate dall'Atleta "Team Leader" in fase di iscrizione per mezzo del portale online scelto dall'organizzazione specificando inoltre:

1. Nome e Cognome, sesso, età dei partecipanti e codice fiscale
2. Crossfit Box o Palestra di Appartenenza
3. Taglia T-Shirt dei partecipanti

P 3.3 Numero minimo per categoria

Se non si dovesse raggiungere almeno il 50% degli slots di una categoria, la stessa verrà inglobata nella categoria precedente. Esempio Master 80+ si trasferirà nella categoria Master 70+.

STEELMAN[®]

H12/24 RACE

P 3.4 Kit di equipaggiamento incluso

Dopo l'iscrizione, ogni team avrà diritto al seguente kit di equipaggiamento:

Team H24

- 4 T-shirts (2 ad Atleta).
- 1 Kayak biposto + pagaie (per uso esclusivo durante la gara).
- 2 chip/gps transponders.
- 2 cuffie da nuoto.
- 1 Energy drink
- 2 zaini in nylon.
- 2 asciugamani in microfibra.
- 2 coperte termiche.
- 2 tatuaggi monouso (non indelebili).
- 2 strisce catarifrangenti per MTB.
- 2 fasce da braccio (del colore della propria categoria).
- 2 portachiavi STEELMAN .
- 2 patch ufficiali STEELMAN.

Team H12

- 2 T-shirts (1 ad Atleta).
- 1 Kayak biposto + pagaie (per uso esclusivo durante la gara).
- 2 chip/gps transponders.
- 2 cuffie da nuoto.
- 1 Energy drink.
- 2 zaini in nylon.
- 2 asciugamani in microfibra.
- 2 coperte termiche.
- 2 tatuaggi monouso (non indelebili).
- 2 fasce da braccio (del colore della propria categoria).
- 2 portachiavi STEELMAN.
- 2 patch ufficiali STEELMAN.

STEELMAN[®]

H12/24 RACE

Art.4 / Svolgimento cronologico

P 4.1 Modalità di gara

Gli eventi prevedono una combinazione di prove di resistenza e forza. Dopo ogni prova seguirà un periodo variabile di recupero (minimo 35' per la versione H12 e minimo 40' per la versione H24).

Gli Atleti saranno accompagnati da giudici e controllori (Judge e Staff), durante l'intera durata della gara, al fine di garantire il rispetto degli standard.

P 4.2 Ordine degli eventi

Steelman H12 Race™

1. Run / 4,5km
2. Swim / 1km
3. Kayak / 5km
4. Strength
5. Mtb / 21km
6. Secret event
7. Rowing / 21km
8. Hybrid Wod

Steelman H24 Race™

1. Run / 9km
2. Swim / 2km
3. Kayak / 10km
4. Strength
5. Mtb / 42km
6. Secret event
7. Rowing / 42.195m
8. Hybrid Wod

STEELMAN®

H12/24 RACE

Art.5 / Standards negli eventi outdoor

P 5.1 Standards: corsa, mountain bike, nuoto e kayak

- Nell'intera distanza dei percorsi, è presente segnaletica e Staff, per direzionare e controllare gli Atleti.
- Entrambi i componenti del Team devono completare il percorso.
- I Team che non riusciranno a completare gli eventi nel tempo massimo prestabilito, verranno scortati dall'organizzazione nel punto di checkpoint successivo.
- Ogni evento prevederà dei mezzi di supporto per gli Atleti in gara, comprese stazioni d'acqua o integrazione qualora necessaria.
- È vietato l'uso di dispositivi elettronici, ad eccezione di quelli approvati dall'organizzazione per scopi di tracciamento e sicurezza.

Mountain Bike Requirements

- L'Atleta potrà competere con la propria MTB (Gravel non ammesse), rispettando il peso minimo consentito di 9,5 kg comprensivo di: pedali, porta borraccia e dei copertoni con una larghezza minima di 1,90"/48mm.
- Inoltre, ogni Atleta (anche in caso di noleggio della MTB tramite l'organizzazione) dovrà obbligatoriamente essere autonomamente munito di: kit luci anteriori e posteriori, oltre a un casco omologato CE in conformità con il Codice della Strada, per entrambe le versioni di gara: H12 e H24. Si consiglia, inoltre, di dotarsi di un kit per eventuali forature (es. camera d'aria di scorta, pompa e levagomme).
- Per gli atleti che utilizzeranno la propria MTB/Gravel, saranno disponibili delle aree per il Self-Setup, poiché il servizio di setup dei meccanici Steelman è esclusivo per gli atleti che hanno noleggiato la bici tramite l'organizzazione.
- Non è consentito alleggerire la propria Bici dopo aver superato la prova di peso, pena la squalifica.
- L'assenza del casco e/o del kit luci frontali e posteriori alla partenza dell'evento di MTB, comporta il fermo dell'Atleta e l'attribuzione di una penalità del totale dei minuti del time cap dell'evento, più una penalità di 50'.
- L'assistenza meccanica delle MTB da parte dell'organizzazione sarà a disposizione solo ed esclusivamente al passaggio in campo gara. L'organizzazione non è responsabile per gli eventuali ritardi in caso di coda.

Timing and Tracking

- Gli Atleti dovranno indossare il chip/transponders consegnato al check-in, per stabilire il tempo ufficiale.
- L'organizzazione non è responsabile di eventuali errori nei tempi, nel caso in cui l'Atleta non indossi il chip/transponders.
- In caso l'Atleta dovesse smarrire il chip/transponders e tenuto a rimborsare l'organizzazione di euro € 100,00.

STEELMAN®

H12/24 RACE

Course Deviations

- Nel caso in cui i percorsi subiscano degli atti vandalici, gli Atleti dovranno seguire lo Staff "Apri fila", che condurrà l'evento fino alla fine dello stesso.

Medical Assistance

- L'organizzazione garantisce l'assistenza medica tramite n.2 Ambulanze con medici a bordo (1 itinerante, 1 fissa in campo gara).

Swimming

- Non è consentito l'utilizzo del boccaglio per agevolare la fase di respirazione nell'evento di nuoto.
- Ogni Atleta dovrà automunirsi obbligatoriamente di una boa di supporto per l'evento di nuoto, pena il fermo dell'Atleta e l'attribuzione di una penalità del totale dei minuti del time cap dell'evento, più una penalità di 50'

Kayaking

- L'Atleta potrà utilizzare pagaie personali in sostituzione di quelle in dotazione nell'evento del kayak.
- Nell'evento del kayak ogni Atleta dovrà maneggiare con cura e cautela il materiale fornito. L'organizzazione non è responsabile di danneggiamenti/rotture del materiale, causato da conduzione non rispettosa o urti non evitati in fase di gara. Nel caso in cui il kayak o parti dello stesso (es. pagaie), dovessero danneggiarsi, l'Atleta è tenuto a rimborsare l'organizzazione di euro € 50,00 (per ogni pagaia) e di euro € 550,00 (per ogni Kayak).
- In caso di emergenza durante l'evento del kayak, l'organizzazione tramite le barche di supporto fornirà tempestivamente assistenza, fornendo se disponibile attrezzatura di ricambio.
- Durante le prove di nuoto e kayak, saranno presenti barche e natanti di supporto in caso di emergenze. Qualsiasi assistenza ricevuta comporterà una penalità di 50'.

Art.6 / Standards negli eventi in campo gara

P 6.1 Standard eventi in campo gara: 4, 6, 7 e 8

- Prima di ogni evento gli Head Judge effettueranno un briefing per aggiornare gli Atleti sui movimenti e gli standard da eseguire.
- Ogni Atleta è tenuto ad ascoltare il briefing pre-evento, per evitare problemi di comprensione nel momento della prova.
- Negli eventi in campo gara: 4,6,7 e 8, tutti i Team avranno a disposizione un Judge che li seguirà per valutare i movimenti, gli standard e/o il percorso stabilito.
- Alla fine di ogni evento il Team Leader dovrà firmare la scorecard del proprio Team.

STEELMAN®

H12/24 RACE

Rowing

- L'organizzazione utilizza un software certificato per proiettare in diretta sul maxischermo le posizioni di gara durante l'evento 7, collegando in rete tutti i remoergometri tramite cavi LAN.
- Gli atleti potranno interrompere l'intero evento solo ed esclusivamente nei primi 3 minuti di gara, avvisando tempestivamente l'Head Judge in caso di anomalie riscontrate sul proprio remoergometro.
- Qualora il problema non venisse risolto dall'organizzazione tramite un reset del software di gara, tutti i remoergometri verranno scollegati dai cavi LAN e i Judge imposteranno manualmente la distanza dell'evento, permettendo così di proseguire in modalità autonoma.
- In tal caso, al termine della distanza, gli atleti dovranno alzare la mano per far registrare il tempo ufficiale ai Judge.

Art.7 / Penalità ed espulsione

P 7.1 Valutazione e Penalità

- Il mancato rispetto del regolamento comporta l'esclusione dalla gara.
- Un team che non completa anche un solo evento non può concorrere per il podio nella propria categoria di appartenenza (1° posto).
- In qualsiasi circostanza in cui il Judge/Staff rilevi un vantaggio sleale a favore di un Atleta o una situazione pericolosa causata dall'Atleta, intenzionalmente o per negligenza, il Judge/Staff ha la facoltà, a sua discrezione, di assegnare una penalità di o squalificare l'Atleta, anche se la violazione non è espressamente prevista dal regolamento di gara.
- In caso di mancato completamento di almeno il 70% di una prova, la penalità prevista consiste nell'assegnazione dell'intero time cap dell'evento, più una penalità aggiuntiva di 50 minuti.
- Durante le fasi della competizione le prestazioni dei Team vengono verificate da uno o più Judge/Staff nominati dall'organizzazione. I Judge valutano i partecipanti sulla base delle prove prescritte in accordo con i criteri e gli standards dei movimenti indicati prima dell'inizio della prova.
- In caso di contestazioni, l'Atleta deve immediatamente presentare ricorso all'Head Judge (prima di firmare la scorecard), che risolverà la disputa. Una scorecard firmata non può essere contestata e il punteggio assegnato diventa un documento ufficiale definitivo e inappellabile.

STEELMAN®

H12/24 RACE

- In nessun caso sono ammesse variazioni dopo la chiusura della classifica, né contestazioni supportate da video se la scorecard è firmata.

Conduct and Violations

- I vincitori vengono determinati in base al posizionamento in classifica. I dettagli sulle modalità di svolgimento della gara vengono comunicati il giorno prima in un briefing generale.
- I partecipanti accettano di comportarsi in maniera leale e sportiva: manipolazioni e tentativi di inganno, comportamenti di disturbo o di ostacolo, discussioni violente e commenti offensivi, possono essere puniti dall'organizzazione con l'esclusione dalla gara.
- Ogni Atleta è punibile con penalità o squalifica nel caso adotti atteggiamenti volti a danneggiare l'organizzazione, i partecipanti, gli sponsor, gli spettatori o a impedire ad altri concorrenti la partecipazione alla gara in modo equo e corretto.
- **L'utilizzo di sostanze dopanti (lista WADA) è severamente vietato durante la gara e comporta l'esclusione dal circuito STEELMAN H12/24 RACE™ per 5 anni. Potrebbero essere effettuati controlli a campione sugli atleti.**
- Le decisioni dell'organizzazione sono definitive e inappellabili.

Art.8 / Sistema di valutazione e classifica

P 8.1 **Sistema di valutazione:** La classifica sarà stilata in base a un sistema a fasce.

L'assegnazione dei punti si basa sul tempo più veloce, sul numero massimo di ripetizioni o sul peso massimo sollevato. Ogni ripetizione fallita o eseguita in modo non corretto, ovvero con uno scostamento dallo standard di movimento prescritto, sarà considerata una "no rep", cioè una ripetizione non valida.

L'assegnazione dei punti per ogni evento si basa sul **JR RANGE SCORING SYSTEM** :

- Il sistema divide la classifica in 4 fasce uguali per numero di Team, ogni categoria
- Lo score ottenuto dal Team nell'evento identifica il posizionamento tra le fasce
- Ad ogni fascia è associato un numero di punti
- 1°FASCIA: 400 punti
- 2°FASCIA: 300 punti
- 3°FASCIA: 200 punti
- 4°FASCIA: 100 punti

STEELMAN[®]

H12/24 RACE

- Il numero di punti diviso il numero di Team per fascia, rappresenta il distacco tra una posizione e la successiva
- Il distacco tra le posizioni diminuisce scorrendo la classifica
- il primo classificato prende sempre 1000 punti

P 8.2 Esempio:

Cat. con 20 Team (20 Team / 4 fasce = 5 Team per fascia)

- 1°FASCIA: 400 punti / 5 Team = 80 punti di distacco
- 2°FASCIA: 300 punti / 5 Team = 60 punti di distacco
- 3°FASCIA: 200 punti / 5 Team = 40 punti di distacco
- 4°FASCIA: 100 punti / 5 Team = 20 punti di distacco

JR RANGE SCORING SYSTEM			
EXAMPLE			
1	posizione	=	1000 punti
2	posizione =	1000 - 80 =	920 punti
3	posizione =	920 - 80 =	840 punti
4	posizione =	840 - 80 =	760 punti
5	posizione =	760 - 80 =	680 punti
6	posizione =	680 - 60 =	620 punti
7	posizione =	620 - 60 =	560 punti
8	posizione =	560 - 60 =	500 punti
9	posizione =	500 - 60 =	440 punti
10	posizione =	440 - 60 =	380 punti
11	posizione =	380 - 40 =	340 punti
12	posizione =	340 - 40 =	300 punti
13	posizione =	300 - 40 =	260 punti
14	posizione =	260 - 40 =	220 punti
15	posizione =	220 - 40 =	180 punti
16	posizione =	180 - 20 =	160 punti
17	posizione =	160 - 20 =	140 punti
18	posizione =	140 - 20 =	120 punti
19	posizione =	120 - 20 =	100 punti
20	posizione =	100 - 20 =	80 punti

STEELMAN®

H12/24 RACE

P 8.3 Pareggio

Nel caso in cui due o più Team risultino a pari punti, il piazzamento finale viene determinato automaticamente dal sistema di classifica conteggiando la somma dei tempi assoluti di ogni evento e i migliori piazzamenti.

Art.9 / Montepremi

P 9.1 Informazioni generali

Saranno inviate tramite email le comunicazioni ufficiali delle seguenti voci:

- Check in dove i Team potranno registrarsi e ritirare il kit gara.
- Timeline generale.
- Orari Briefing.
- Orario premiazione.
- Ulteriori comunicazioni relative ai servizi offerti durante l'evento.

P 9.2 Montepremi

- Il montepremi sarà suddiviso tra i primi classificati di ogni categoria nell'evento **H12** e **H24**.
- I vincitori di ogni categoria (**H12** e **H24**), oltre al montepremi riceveranno un coupon di sconto del 50% per iscriversi alla successiva edizione di gara.
- I secondi classificati nelle categorie H12 e H24, fino alla categoria M70+ W-W inclusa, riceveranno 1 slot gratuito per l'edizione successiva (cedibile/vendibile). Tutti gli altri secondi classificati e i terzi classificati riceveranno un coupon del valore compreso tra €100,00 e €400,00, utilizzabile per l'acquisto di merchandising o per l'acquisto di una slot per le edizioni successive (cedibile/vendibile).
- I premi saranno conferiti ai rispettivi vincitori secondo termini e modalità che saranno comunicate dall'organizzazione al termine della competizione (bonifico bancario, entro 7 - 10 gg dalla fine della competizione).
- Il montepremi dichiarato dall'organizzazione potrebbe subire variazioni.

Art.10 / Trattamento dei dati personali

P 10.1 Utilizzo dei dati personali

Trattamento dei dati personali tramite il Regolamento (UE) 2016/679. Ricevuta informativa circa l'art. 13 del Codice sulla Privacy e preso atto dei diritti di cui agli art. 7 e segg. , i partecipanti esprimono - per quanto occorre ai fini previsti dalla legge - il consenso al

STEELMAN[®]

H12/24 RACE

trattamento dei dati personali da parte dell'organizzatore dell'evento STEELMAN H12/24 RACE™ e di tutti i partner e fornitori di sistemi informatici che vengono utilizzati ai fini dell'iscrizione alla competizione, della formazione della classifica, della pubblicazione dei risultati e per tutto ciò che concerne l'evento.

P 10.2 Consenso all'utilizzo di foto e video

- Durante lo svolgimento della competizione vengono realizzate foto e video da operatori autorizzati dall'Organizzazione al fine di produrre materiale audiovisivo promozionale e commerciale.
- Il partecipante autorizza l'Organizzazione e i suoi operatori a realizzare, pubblicare, elaborare e trasmettere tali foto e video sui canali online e offline, propri e di terzi, per tutte le attività legate all'evento.
- Il partecipante concede all'Organizzazione e ai suoi partner l'uso gratuito del materiale foto/video che lo ritragga in qualunque azione compiuta nell'ambito della competizione, senza doverne dare preventiva autorizzazione e senza nulla a pretendere.

P 10.3 Scarico di responsabilità e annullamento

- I partecipanti dichiarano di essere a conoscenza dei rischi, prevedibili e imprevedibili, connessi all'attività sportiva della competizione e di essere in possesso di idonea certificazione medica agonistica, nel rispetto della normativa sanitaria vigente.
- I partecipanti si assumono ogni e qualsiasi responsabilità riguardo la loro persona, per danni procurati ad altri e/o a cose a causa del proprio comportamento durante la competizione.
- I partecipanti dichiarano di avere attentamente letto e valutato il contenuto del presente regolamento e di avere compreso chiaramente il significato di ogni singolo punto prima di sottoscrivere. Capiscono e condividono pienamente gli scopi di queste norme stabilite per la sua sicurezza e che il non rispettarle può porre loro stessi e gli altri partecipanti in situazioni di pericolo.
- I partecipanti dichiarano di esonerare l'Organizzazione dell'evento da ogni e qualsiasi responsabilità, civile e penale, che possa sorgere durante le varie fasi della competizione e durante tutti gli eventi collegati alla manifestazione.
- I partecipanti accettano che l'organizzazione possa modificare le condizioni previste per la competizione e possa annullare l'evento per motivi attualmente imprevedibili, per cause di forza maggiore e per ragioni che non dipendono dalla sua volontà.
- I partecipanti sono consapevoli e accettano che in nessun caso e per nessuna ragione la quota di iscrizione corrisposta in fase di iscrizione possa essere rimborsata, nemmeno parzialmente.

STEELMAN[®]

H12/24 RACE

Art.11 / Aggiornamenti regolamento di gara

P 11.1 Aggiornamenti

Il presente regolamento potrebbe subire delle ottimizzazioni, prima della chiusura delle iscrizioni, con l'obiettivo di migliorare la riuscita dell'evento sportivo.